User Experience Report

Game versie 2.1 / Game versie 3.1 / Game versie 3.4 / Game versie 4.6

*Forms* / Tester / **Mijn vader die mee keek**

Game ervaring ( 1, slecht – 5, goed):

*5 , 5 , 5 , 5*

Moeilijkheidsgraat( 1, makkelijk – 3, moeijlijk):

*2 , 3 , 2 , 3*

Gebruikerstoevoegingen (suggesties van de gebruikers):

1. *De spookjes knipperen als de power-up bijna voorbij is.*
2. *Een power-down die muren laat verschijnen.*
3. Een ghost counter (plaatjes van de spookjes die verdwijnen als een spook dood is).
4. **Een teleporter dat je van links naar rechts kan en andersom, voorbeeld: orginele pacman.**
5. *Sound als je dood gaat*
6. *Hogere punten voordat de spookjes sneller gaan*

Verwerkingen gebruikerstoevoegingen:

1. Een timer die de power-up afteld – compleet in versie 3.4
2. Een power down die een 5de spookje laat verschijnen – 5.0
3. Als een spookje dood gaat dan verschijnt hij op het scherm ernaast. – 4.5
4. –
5. –
6. Punten nodig voor spookjes sneller van 2000 🡪 2500 4.6

Versie veranderingen :

1. Versie 3.1 heeft een hogere moeilijkheidsgraat dan versie 2.1 door het nieuwe level.
2. Versie 3.4 heeft een lagere moeilijkheid score dan 3.1, dit komt waarschijnlijk door de snelheid van pacman